

REGULAMIN ORAZ PRZEPISY GRY W III TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ GEODETÓW WOJEWÓDZTWA KUJAWSKO-POMORSKIEGO 2016

1. Data turnieju: 16 kwietnia 2016 r. (sobota) od godziny 09:00.
2. Miejsce turnieju: Mecze rozgrywane będą na obiekcie Klubu Sportowego „Gwiazda” Bydgoszcz, ul. Bronikowskiego 45, 85-350 Bydgoszcz – boisko typu „ORLIK”.
3. Każda zgłoszona drużyna powinna składać się minimum z sześciu zawodników (udział przeznaczony dla geodetów – przynajmniej technik geodeta ale także osoba pracująca w geodezji np. pomiarowy lecz udział w zespole nie powinien być mniejszy niż → 4+2).
4. Koszt udziału to 25 zł od zawodnika.
5. Na zgłoszenia czekamy do 01 kwietnia 2016 r.
(formularz zgłoszeniowy należy przesłać na adres: maciej.lewandowski@powiat.bydgoski.pl
Wszelkie informacje udziela Maciej Lewandowski tel. 52 58 40 158)
6. System turnieju uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
(terminarz spotkań przedstawiony zostanie ok. 06 kwietnia 2016 r.)
7. Podstawowy ubiór (wyposażenie)

Do podstawowego ubioru zawodnika należą:

 - koszulki (powinny być jednakowego koloru dla całej drużyny),
 - spodenki,
 - skarpety (dopuszczalne stosowanie ochraniaczy),
 - obuwie – zabrania się gry w butach z wkręcanymi korkami (twarde korki z tworzywa lub metalu);
8. Zawodnikowi nie wolno używać ubioru lub nosić czegokolwiek np. okulary (szczególnie biżuterii), co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika.
9. W spotkaniu biorą udział dwie drużyny, z których każda składa się z 6 zawodników (5 zawodników „w polu” + bramkarz).
10. Każda z drużyn może przeprowadzić nieograniczoną liczbę zmian, dozwolone są zmiany powrotne (zmiany „hokejowe”).
11. Zmiany zawodników dokonywane są w dowolnym fragmencie meczu, bez konieczności zgłaszania tego faktu sędziemu zawodów i nie wymagają przerwy w grze. Muszą się jednak odbyć w wyznaczonej strefie zmian (na wysokości ławki rezerwowych swojej drużyny) i jako pierwszy musi boisko opuścić zawodnik schodzący. Źle przeprowadzona zmiana skutkuje żółtą kartką dla zawodnika wchodzącego.
12. Zmiana bramkarza każdorazowo musi zostać zgłoszona, a prowadzący zawody sędzia musi zezwolić na jej wykonanie.
13. Po stracie bramki, gra wznawiana jest ze środka boiska. Wszyscy zawodnicy muszą znajdować się na własnej połowie.
14. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
15. Rzuty z autu wykonywane są według zasad obowiązujących w rozgrywkach PZPN.
16. Rzuty wolne są bezpośrednie (z wyjątkiem zagrania ręką, złapania piłki przez bramkarza zagranej od współpartnera, niesportowego czy wulgarnego języka oraz gry wślizgiem na piłkę będącą w posiadaniu i pod kontrolą innego zawodnika) i nie wymagają gwizdka, chyba, że na wniosek drużyny sędzia odsuwa przeciwnika na przepisową odległość.
17. Odległość przeciwnika od piłki podczas wznawiania gry wynosi 5 metrów.

18. Jeżeli piłka opuszcza pole gry przez linię bramkową i grę wznawiać będzie drużyna broniąca, piłkę należy ustawić w dowolnym miejscu pola bramkowego i wprowadzić ją nogą poza pole karne.
19. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
20. Dopuszczalna jest gra wślizgiem tylko w przypadku, gdy w otoczeniu nie znajduje się inny zawodnik. O prawidłowości wykonanego wślizgu decyduje sędzia zawodów w oparciu o przepisy PZPN. W przypadku nieprawidłowego wykonania wślizgu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni (może ukarać również wykonującego wślizg napomnieniem za przerwanie korzystnej sytuacji do zdobycia bramki). Jeżeli wślizg wykonany jest na nogi przeciwnika, sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni (względnie rzut karny, jeżeli atak ma miejsce w polu karnym) i ze względu na powagę przewinienia, może ukarać zawodnika napomnieniem lub wykluczeniem z gry.
21. Kary:
 - Żółta kartka – po otrzymaniu ŻK zawodnik opuszcza plac gry na 2 minuty (przy trzeciej ŻK zawodnik otrzymuje CzK),
 - Czerwona kartka – po otrzymaniu CzK zawodnik opuszcza plac gry (po otrzymaniu czerwonej kartki zawodnik nie może już więcej w tym spotkaniu wejść na boisko, jednak po upływie dwóch minut lub stracie bramki w zastępstwo może wejść zawodnik rezerwowy);
22. Jeżeli w wyniku otrzymanych kartek w zespole na boisku pozostanie mniejsza liczba zawodników niż 4, drużynie przeciwnej przysługuje walkower 5:0, chyba, że wynik boiskowy jest korzystniejszy dla zainteresowanego zespołu.